***Урок 15***

***Інформатика 9 клас***

***Пригадаємо загальний вигляд програми***

Program ім’я програми;

Label {список міток}

Const {список констант}

Type {описи нестандартних типів даних}

Var {описи змінних}

Begin {позначення початку програмного блоку}

{програма – послідовність операторів}

End. {кінець програми}

***Створюємо програму «Привіт!»:***

|  |  |
| --- | --- |
| *Текст програми* | *Коментарі до кожного рядка програми* |
| **Program** privet;  **var** name: string;  **begin**  **writeln** (‘vvedi imya’);  **readln** (name);  **writeln** (‘Privet! ‘, name);  **readln**  **end.** | Назва програми  Опис рядкової змінної name  Початок програми  Рядок введення Вашого імені  Програма зчитує введене ім’я  Друкується на екрані слово  Privet! і Ваше ім.’я  Перехід на наступний рядок  Завершення програми |

**Домащнє завдання**

Доповнити програму «Привіт!» так, щоб на екран було виведено таке вітання:

Privet! Petrov Igor iz 9-A klasa!

*Підказка.* *Не забудьте ввести крім змінної, якою позначається ім’я, ще змінні для позначення прізвища та класу*

