***Урок 15***

***Інформатика 9 клас***

***Пригадаємо загальний вигляд програми***

Program ім’я програми;

Label {список міток}

Const {список констант}

Type {описи нестандартних типів даних}

Var {описи змінних}

Begin {позначення початку програмного блоку}

 {програма – послідовність операторів}

End. {кінець програми}

***Створюємо програму «Привіт!»:***

|  |  |
| --- | --- |
| *Текст програми* | *Коментарі до кожного рядка програми* |
| **Program** privet;**var** name: string;**begin****writeln** (‘vvedi imya’);**readln** (name);**writeln** (‘Privet! ‘, name);**readln****end.** | Назва програмиОпис рядкової змінної nameПочаток програмиРядок введення Вашого іменіПрограма зчитує введене ім’яДрукується на екрані словоPrivet! і Ваше ім.’яПерехід на наступний рядокЗавершення програми |

**Домащнє завдання**

 Доповнити програму «Привіт!» так, щоб на екран було виведено таке вітання:

 Privet! Petrov Igor iz 9-A klasa!

*Підказка.* *Не забудьте ввести крім змінної, якою позначається ім’я, ще змінні для позначення прізвища та класу*

