

Рівень 1. (6 балів)

Задача «Кімната»

З клавіатури вводимо довжину та ширину кімнати. Знайти її периметр та площу

Алгоритм

1. Вводимо довжину кімнати (ціле число)
2. Вводимо ширину кімнати (ціле число)
3. Присвоюємо змінній p формулу визначення периметра
4. Присвоюємо змінній s формулу визначення площі
5. Виводимо на екран повідомлення «Площа =значення»
6. Виводимо на екран повідомлення «Периметр=значення»
7. Зберігаємо

Рівень 2. (7-9 балів)

Задача «Вартість»

З клавіатури вводимо ціну за 1 кг яблук і груш. Вводимо вагу придбаних яблук і груш. Знайти вартість покупки (загальну вартість і вартість окремо груш і яблук)

Алгоритм роботи

1. Вводимо ціну за 1 кг яблук та груш (ціле число)
2. Вводимо вагу яблук та груш (**дійсне число**)
3. Знаходимо вартість яблук та груш
4. Знаходимо спільну вартість покупки
5. Виводимо дані на екран
6. Зберегти

Рівень 3 (10-12 балів)

Програма «Учень»

Учень виконував уроки 3 години. З них x хв він використав на читання природознавства, y хв використав на заповнення зошита, z хв використав на вивчення слів з англійської мови. Весь інший час учень виконував приклади з математики. Скільки прикладів виконав учень, якщо на розв'язання одного прикладу він використовує 2 хвилини? (Підказка . Результат повинен бути цілим числом)