Ответ:

-- Создание таблиц

CREATE TABLE Игрок (

id SERIAL PRIMARY KEY,

логин VARCHAR(255) NOT NULL,

город\_регистрации VARCHAR(255),

дата\_регистрации DATE

);

CREATE TABLE Класс\_персонажей (

id SERIAL PRIMARY KEY,

название VARCHAR(255) NOT NULL

);

CREATE TABLE Персонаж (

id SERIAL PRIMARY KEY,

id\_игрока INT REFERENCES Игрок(id),

никнейм VARCHAR(255),

класс INT REFERENCES Класс\_персонажей(id),

уровень INT

);

CREATE TABLE Типы\_предметов (

id SERIAL PRIMARY KEY,

название VARCHAR(255) NOT NULL

);

CREATE TABLE Предметы (

id SERIAL PRIMARY KEY,

название VARCHAR(255),

тип INT REFERENCES Типы\_предметов(id)

);

CREATE TABLE Вещи\_у\_персонажей (

id SERIAL PRIMARY KEY,

id\_предмета INT REFERENCES Предметы(id),

id\_персонажа INT REFERENCES Персонаж(id),

количество INT

);

CREATE TABLE Список\_забанненных\_игроков (

id SERIAL PRIMARY KEY,

id\_игрока INT REFERENCES Игрок(id),

причина TEXT,

дата DATE

);

-- Заполнение таблиц данными

INSERT INTO Игрок (логин, город\_регистрации, дата\_регистрации)

VALUES

('Игрок1', 'Город1', '2022-02-25'),

('Игрок2', 'Город2', '2023-03-15'),

('Игрок3', 'Город3', '2024-01-10');

INSERT INTO Класс\_персонажей (название)

VALUES

('Мечник'),

('Лучник'),

('Маг');

INSERT INTO Персонаж (id\_игрока, никнейм, класс, уровень)

VALUES

(1, 'Персонаж1', 1, 45),

(2, 'Персонаж2', 2, 50),

(3, 'Персонаж3', 1, 30);

INSERT INTO Типы\_предметов (название)

VALUES

('Одежда'),

('Оружие'),

('Еда');

INSERT INTO Предметы (название, тип)

VALUES

('Меч', 2),

('Лук', 2),

('Плащ', 1);

INSERT INTO Вещи\_у\_персонажей (id\_предмета, id\_персонажа, количество)

VALUES

(1, 1, 1),

(2, 2, 1),

(3, 1, 3),

(2, 3, 1);

INSERT INTO Список\_забанненных\_игроков (id\_игрока, причина, дата)

VALUES

(3, 'Нарушение правил', '2023-12-05');

Теперь давайте выполним запросы на основе вашего задания:

-- Запросы на выполнение

-- 1. Получить всех игроков.

SELECT \* FROM Игрок;

-- 2. Получить никнеймы персонажей, уровень которых выше 40.

SELECT никнейм FROM Персонаж WHERE уровень > 40;

-- 3. Получить игроков, дата регистрации которых в периоде от 24.02.2022 до 24.02.2024.

SELECT \* FROM Игрок WHERE дата\_регистрации BETWEEN '2022-02-24' AND '2024-02-24';

-- 4. Получить всех персонажей игрока с логином "Игрок1".

SELECT \* FROM Персонаж

WHERE id\_игрока = (SELECT id FROM Игрок WHERE логин = 'Игрок1');

-- 5. Получить полную информацию о персонаже с самым высоким уровнем.

SELECT \* FROM Персонаж ORDER BY уровень DESC LIMIT 1;

-- 6. Получить названия всех оружий, которые есть у всех мечников игрока с логином "Игрок1".

SELECT Предметы.название

FROM Предметы

JOIN Вещи\_у\_персонажей ON Предметы.id = Вещи\_у\_персонажей.id\_предмета

JOIN Персонаж ON Вещи\_у\_персонажей.id\_персонажа = Персонаж.id

WHERE Персонаж.класс = 1

AND Персонаж.id\_игрока = (SELECT id FROM Игрок WHERE логин = 'Игрок1');

-- 7. Получить полную информацию о всех вещах в инвентарях у персонажей с классом "Лучник".

SELECT Персонаж.id AS "id\_персонажа", Персонаж.никнейм AS "Никнейм персонажа", Предметы.название AS "Название предмета", Вещи\_у\_персонажей.количество AS "Количество"

FROM Вещи\_у\_персонажей

JOIN Персонаж ON Вещи\_у\_персонажей.id\_персонажа = Персонаж.id

JOIN Предметы ON Вещи\_у\_персонажей.id\_предмета = Предметы.id

WHERE Персонаж.класс = (SELECT id FROM Класс\_персонажей WHERE название = 'Лучник');

-- 8. Получить таблицу в формате: (класс персонажа / кол-во персонажей этого класса).

SELECT Класс\_персонаж