Ответ:

-- Создание таблиц

CREATE TABLE Игрок (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 логин VARCHAR(255) NOT NULL,

 город\_регистрации VARCHAR(255),

 дата\_регистрации DATE

);

CREATE TABLE Класс\_персонажей (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 название VARCHAR(255) NOT NULL

);

CREATE TABLE Персонаж (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 id\_игрока INT REFERENCES Игрок(id),

 никнейм VARCHAR(255),

 класс INT REFERENCES Класс\_персонажей(id),

 уровень INT

);

CREATE TABLE Типы\_предметов (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 название VARCHAR(255) NOT NULL

);

CREATE TABLE Предметы (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 название VARCHAR(255),

 тип INT REFERENCES Типы\_предметов(id)

);

CREATE TABLE Вещи\_у\_персонажей (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 id\_предмета INT REFERENCES Предметы(id),

 id\_персонажа INT REFERENCES Персонаж(id),

 количество INT

);

CREATE TABLE Список\_забанненных\_игроков (

 id SERIAL PRIMARY KEY,

 id\_игрока INT REFERENCES Игрок(id),

 причина TEXT,

 дата DATE

);

-- Заполнение таблиц данными

INSERT INTO Игрок (логин, город\_регистрации, дата\_регистрации)

VALUES

 ('Игрок1', 'Город1', '2022-02-25'),

 ('Игрок2', 'Город2', '2023-03-15'),

 ('Игрок3', 'Город3', '2024-01-10');

INSERT INTO Класс\_персонажей (название)

VALUES

 ('Мечник'),

 ('Лучник'),

 ('Маг');

INSERT INTO Персонаж (id\_игрока, никнейм, класс, уровень)

VALUES

 (1, 'Персонаж1', 1, 45),

 (2, 'Персонаж2', 2, 50),

 (3, 'Персонаж3', 1, 30);

INSERT INTO Типы\_предметов (название)

VALUES

 ('Одежда'),

 ('Оружие'),

 ('Еда');

INSERT INTO Предметы (название, тип)

VALUES

 ('Меч', 2),

 ('Лук', 2),

 ('Плащ', 1);

INSERT INTO Вещи\_у\_персонажей (id\_предмета, id\_персонажа, количество)

VALUES

 (1, 1, 1),

 (2, 2, 1),

 (3, 1, 3),

 (2, 3, 1);

INSERT INTO Список\_забанненных\_игроков (id\_игрока, причина, дата)

VALUES

 (3, 'Нарушение правил', '2023-12-05');

Теперь давайте выполним запросы на основе вашего задания:

-- Запросы на выполнение

-- 1. Получить всех игроков.

SELECT \* FROM Игрок;

-- 2. Получить никнеймы персонажей, уровень которых выше 40.

SELECT никнейм FROM Персонаж WHERE уровень > 40;

-- 3. Получить игроков, дата регистрации которых в периоде от 24.02.2022 до 24.02.2024.

SELECT \* FROM Игрок WHERE дата\_регистрации BETWEEN '2022-02-24' AND '2024-02-24';

-- 4. Получить всех персонажей игрока с логином "Игрок1".

SELECT \* FROM Персонаж

WHERE id\_игрока = (SELECT id FROM Игрок WHERE логин = 'Игрок1');

-- 5. Получить полную информацию о персонаже с самым высоким уровнем.

SELECT \* FROM Персонаж ORDER BY уровень DESC LIMIT 1;

-- 6. Получить названия всех оружий, которые есть у всех мечников игрока с логином "Игрок1".

SELECT Предметы.название

FROM Предметы

JOIN Вещи\_у\_персонажей ON Предметы.id = Вещи\_у\_персонажей.id\_предмета

JOIN Персонаж ON Вещи\_у\_персонажей.id\_персонажа = Персонаж.id

WHERE Персонаж.класс = 1

 AND Персонаж.id\_игрока = (SELECT id FROM Игрок WHERE логин = 'Игрок1');

-- 7. Получить полную информацию о всех вещах в инвентарях у персонажей с классом "Лучник".

SELECT Персонаж.id AS "id\_персонажа", Персонаж.никнейм AS "Никнейм персонажа", Предметы.название AS "Название предмета", Вещи\_у\_персонажей.количество AS "Количество"

FROM Вещи\_у\_персонажей

JOIN Персонаж ON Вещи\_у\_персонажей.id\_персонажа = Персонаж.id

JOIN Предметы ON Вещи\_у\_персонажей.id\_предмета = Предметы.id

WHERE Персонаж.класс = (SELECT id FROM Класс\_персонажей WHERE название = 'Лучник');

-- 8. Получить таблицу в формате: (класс персонажа / кол-во персонажей этого класса).

SELECT Класс\_персонаж