

Тема: Программирование линий

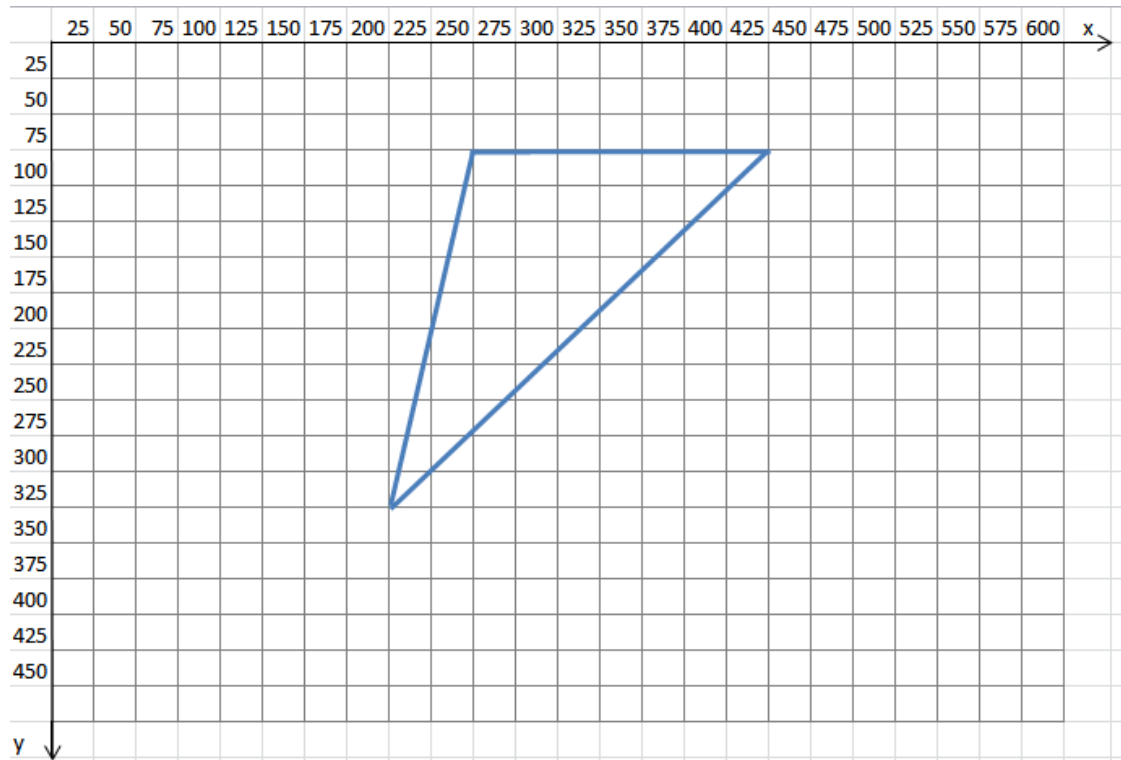
Line (x1, y1, x2, y2);

Рисует отрезок от точки (x1,y1) до точки (x2,y2)

Задача. Составить программу, рисующую на экране произвольный треугольник

Решение:

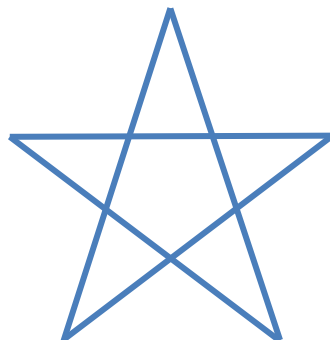
А) рисунок



Б) программа

```
Program treugolnik;  
uses graphabc;  
begin  
Line (250, 75, 425, 75);  
Line (425, 75, 200, 325);  
Line (200, 325, 250, 75);  
end.
```

Задание. Составить программу, рисующую на экране пятиконечную звезду вида



Тема: Программирование прямоугольников

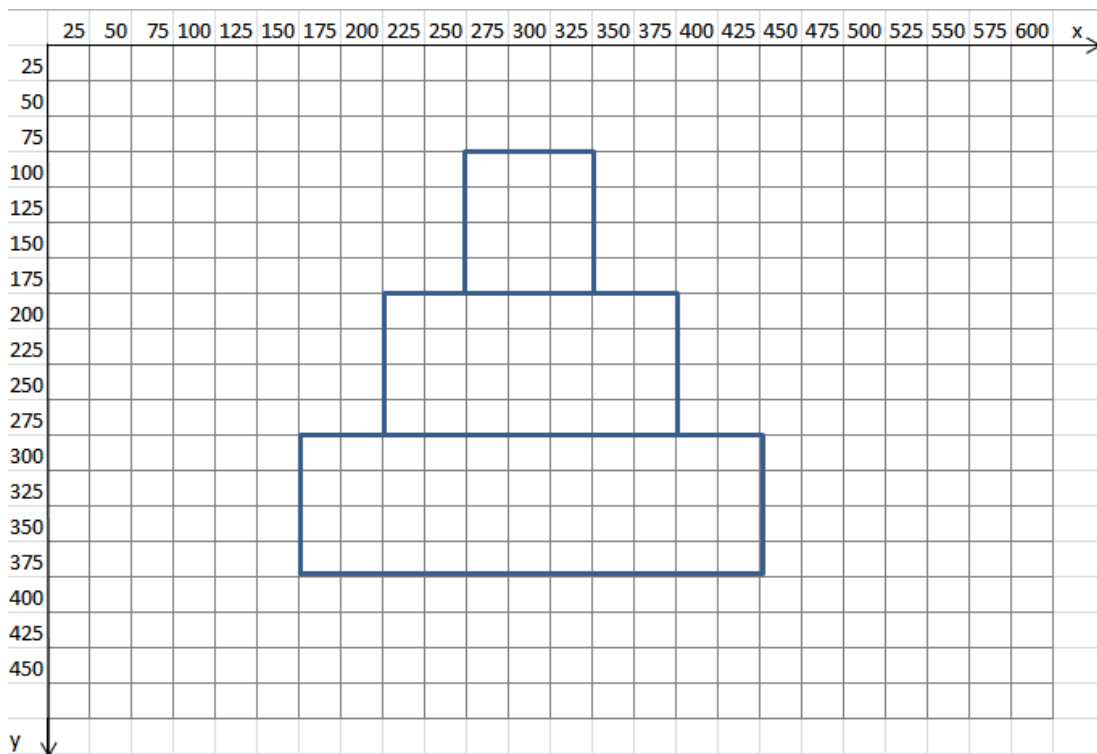
Rectangle (x1, y1, x2, y2);

Рисует заполненный прямоугольник, заданный координатами **противоположных** вершин (x1,y1) и (x2,y2)

Задача. Составить программу, рисующую на экране пирамидку из прямоугольников

Решение:

А) рисунок

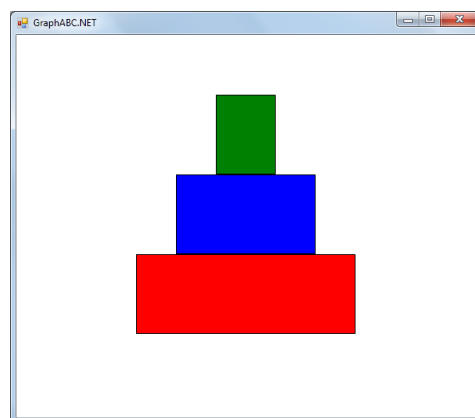


Б) программа

```
Program piramidka;  
uses graphabc;  
begin  
  Rectangle (150, 275, 425, 375);  
  Rectangle (200, 175, 375, 275);  
  Rectangle (250, 75, 325, 175);  
end.
```

Чтобы пирамидка была цветной добавить в программу цвет кисти brush.Color:

```
Program piramidka;  
uses graphabc;  
begin  
  brush.Color:=clred;  
  Rectangle (150, 275, 425, 375);  
  brush.Color:=clblue;  
  Rectangle (200, 175, 375, 275);  
  brush.Color:=clgreen;  
  Rectangle (250, 75, 325, 175);  
end.
```



Задание. Составить программу, рисующую на экране объект из 8-10 прямоугольников: танк, робот и т.д.